

# 6° TORNEO CALCIO SAPONATO "MEMORIAL MICHELE SCARAMUCCI"

TORNEO DI CALCIO SAPONATO A 5  
GIOCATORI APERTO A 20 SQUADRE

20/21 GIUGNO 2009

IMPIANTI SPORTIVI  
"GIANLUCA DE NALE"  
- ARSIE' -



ISCRIZIONI:

PRESSO IL "**BAR MONDO**" DI ARSIE'

**www.summer-fest.it**    **info@summer-fest.it**

PER ULTERIORI INFORMAZIONI CHIAMARE:  
**COMITATO GIOVANILE FESTAGGIAMENTI DI ARSIE'**  
Cell. **340 0652342**

Iscrizioni: ENTRO 19 GIUGNO, ORE 23.00



## REGOLAMENTO

1. Il torneo si svolgerà sul campo allestito presso gli impianti sportivi "Gianluca De Nale" di Arsìè, nei giorni di sabato 20 e domenica 21 giugno 2008, rispettivamente **dalle ore 13.00** alle ore 20.00 e dalle ore 9.00 fino alla fine di tutti gli incontri.
2. Al torneo possono partecipare tutti i giocatori che abbiano compiuto il 15° anno di età, per i minori di 18 anni è richiesta la dichiarazione di responsabilità da parte del responsabile della squadra (maggiorenne).
3. Il torneo è riservato a squadre di 5 giocatori (il numero minimo per la presentazione in campo è di 3 giocatori). In qualsiasi momento della gara si potranno effettuare sostituzioni senza alcuna limitazione e senza distinzione di ruolo.
4. Le partite saranno disputate in due tempi di dieci minuti ciascuno (**tempo effettivo**), senza intervallo fra di essi.
5. Sarà considerata ritirata la formazione che non si presenterà in campo entro 15' dall'ora prefissata per l'incontro, pena la sconfitta a tavolino.
6. Durante lo svolgimento del torneo, in qualsiasi momento, la giuria potrà esigere l'identificazione dei vari componenti delle squadre, mediante documento d'identità personale.

## **ISCRIZIONI**

7. **E' sottinteso che le squadre partecipanti devono tenersi libere durante tutto l'arco della manifestazione, in quanto non sono ammessi cambi al tabellone, una volta compilato.**
8. L'iscrizione dovrà essere accompagnata dalla quota di **EURO 95,00** (senza la quale non sarà accettata ) e dalla denominazione della squadra, con annessa una lista contenente i nominativi di almeno 5 giocatori. Il numero massimo di giocatori per squadra è di 10 ( i nominativi degli altri 5 componenti dovranno essere comunicati entro l'inizio del torneo). Dopo l'inizio della prima partita, non vi potranno essere sostituzioni o aggiunte ai nominativi presentati, ne' cambio maglie fra giocatori, pena la perdita della gara a tavolino.
9. Al torneo sono ammesse **le prime 20 squadre** che presenteranno la propria iscrizione entro e non oltre le ore 23.00 del giorno venerdì 19 giugno 2009 presso il "**BAR MONDO**" di Arsìè. **Alla squadra che ritirerà la propria iscrizione dopo tale termine, verrà inflitta una penale di EURO 50.**



## **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

10. Le squadre iscritte al torneo saranno **suddivise in 5 gironi**. Passeranno il turno le prime classificate di ogni girone e le tre migliori seconde.

12. Per decretare le prime di ogni girone, in caso di parità di punteggio, saranno seguiti i seguenti criteri:

- differenza reti;
- maggior numero di reti realizzate;
- scontri diretti;
- monetina.

Per decretare invece le migliori seconde si seguiranno esclusivamente i seguenti criteri:

- differenza reti;
- maggior numero di reti realizzate;
- monetina.

13. Se nelle fasi eliminatorie, una squadra dovesse ritirarsi, saranno considerate perse tutte le partite di tale squadra con identico punteggio di 0-2; ciò sarà applicato anche alle partite eventualmente già disputate dalla squadra e nelle quali essa non abbia conseguito un risultato peggiore dello 0 - 2.

N.B. All'eventuale assegnazione di una o più vittorie a tavolino, senza il ritiro della squadra a cui è assegnata la sconfitta, non corrisponderà alcun accredito di reti.

14. Nelle fasi a eliminazione diretta, in caso di parità dopo i tempi regolamentari, si disputeranno due tempi supplementari di 5' ciascuno, in caso di parità si calceranno i rigori.

## **SORTEGGI**

15. I sorteggi saranno effettuati presso gli impianti sportivi "Gianluca De Nale" di Arsì alle ore 23.00 di venerdì 19 giugno 2009, **la presenza dei responsabili delle squadre iscritte è obbligatoria.** Il calendario delle gare ed i relativi orari, saranno resi noti a sorteggio ultimato.

## **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

16. L'espulsione comporta automaticamente almeno un turno di squalifica; la somma di due ammonizioni comporta un turno di squalifica. La giuria valuterà comunque ogni singolo caso e deciderà di conseguenza i provvedimenti da adottare.

17. Per scoraggiare il gioco duro, qualunque giocatore che si renderà protagonista di un brutto intervento verrà invitato dall'arbitro ad uscire dal campo per due (2) minuti, il



giocatore che in una stessa partita commettesse due brutti interventi verrà escluso da questa.

18. Non saranno accettati reclami di ordine tecnico, in merito all'operato dell'arbitro, altri eventuali reclami accompagnati dalla somma di Euro 5 (restituiti in caso di reclamo accettato), dovranno essere inoltrati alla giuria entro e non oltre 15 minuti dal termine della partita a cui si riferisce il reclamo.

### **NORME TECNICHE DEL TORNEO**

19. -A Numero massimo dei giocatori in campo: cinque;  
-B Durata degli incontri: due tempi da 10' ciascuno;  
-C Eventuali supplementari (solo finali e semifinali): due tempi di 5' ciascuno;  
-D Eventuali calci di rigore: 3 per ogni squadra, e, in caso di parità, proseguimento ad oltranza sino al primo vantaggio per una delle due squadre.  
-E Cambi volanti previa autorizzazione dell'arbitro.  
-F La rimessa dal fondo da parte del portiere può essere effettuata con le mani o con i piedi se non viene oltrepassata la linea di metà campo, a palla in gioco il portiere può lanciare il pallone oltrepassando la metà campo.  
-G Il portiere può raccogliere il retropassaggio con le mani.  
-H Il portiere non può uscire dalla propria area di rigore, ciò comporta il calcio di punizione dal punto in cui il portiere è uscito.  
-I Il portiere non può segnare.  
-J Calci d'angolo e rimesse laterali vanno calciati con i piedi.



# 6° TORNEO CALCIO SAPONATO "MEMORIAL MICHELE SCARAMUCCI"

Io sottoscritto \_\_\_\_\_

Responsabile della squadra \_\_\_\_\_

Ho preso visione del regolamento ed accetto le norme in esso contenute.

Con la presente chiedo di partecipare al torneo di calcio saponato a 6 "Memorial Michele Scaramucci" e dichiaro di aver messo al corrente tutti i giocatori da me iscritti che il Comitato Organizzatore non si assume alcuna responsabilità per eventuali incidenti che dovessero avvenire prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo stesso.

Firma: \_\_\_\_\_

Indirizzo: \_\_\_\_\_

Telefono cellulare: \_\_\_\_\_

\*\*\*\*\*

## Da compilare a cura degli organizzatori

Data di iscrizione: \_\_\_\_\_

Quota versata: \_\_\_\_\_

Firma: \_\_\_\_\_



# 6° TORNEO CALCIO SAPONATO "MEMORIAL MICHELE SCARAMUCCI"

## **DICHIARAZIONE (da leggere attentamente)**

Con le presenti firme, ogni partecipante a questo torneo si assume la responsabilità per qualsiasi danno e/o incidente, subito e/o arrecato a terzi, prima, durante e dopo la manifestazione; declinando da ogni responsabilità la Direzione/Organizzazione.

Inoltre la stessa dichiarazione è valida per quanto riguarda eventuali perdite o sottrazioni di oggetti personali; è per questo che si consiglia la massima attenzione e soprattutto *onestà*.

Firmando, ogni partecipante dichiara di accettare completamente il regolamento E' altresì importante, che per i partecipanti, che non abbiano compiuto ancora il diciottesimo (18) anno d'età firmi per loro uno dei due genitori

**N.B.** in caso di fatti spiacevoli (episodi gravi e voluti) che rovinino l'armonia e il semplice spirito del divertimento, che è alla base della giornata, il Comitato organizzatore avrà la facoltà di espellere in modo definitivo il giocatore per tutto il torneo. Nessuno potrà intromettersi o variare le decisioni prese!

**Responsabile della squadra:** \_\_\_\_\_ **cell.** \_\_\_\_\_

## **ELENCO ATLETI**

	<b>Cognome e Nome</b>	<b>Data di Nascita</b>	<b>Firma</b>
1)	_____	_____	_____
2)	_____	_____	_____
3)	_____	_____	_____
4)	_____	_____	_____
5)	_____	_____	_____
6)	_____	_____	_____
7)	_____	_____	_____
8)	_____	_____	_____
9)	_____	_____	_____
10)	_____	_____	_____

