



REGOLAMENTO EVENTI PALIO DELLE FRAZIONI 2012



1. **DUATHLON:** si fa riferimento alle regole della manifestazione. Vi parteciperanno 2 atleti per frazione.
2. **TIRO CON L'ARCO:** regolamento disponibile in loco. Vi parteciperanno 2 atleti per frazione.
3. **BRISCOLA:** Vi parteciperanno 2 concorrenti per ogni frazione, che formeranno una coppia. Ogni frazione incontrerà tutte le altre in un girone all' "italiana". Ogni sfida terminerà quando una delle 2 squadre arriverà a vincere il 4° raggio (sfide quindi al meglio delle 7, vince chi arriva prima a 4). Verranno attribuiti 2 punti a vittoria. In caso di arrivo a parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre si provvederà a stilare una classifica avulsa (comprendente cioè i risultati delle 3 o più squadre tra di loro escludendo le altre): in caso di ulteriore parità si procederà secondo questi criteri, nell'ordine: numero raggi vinti, numero raggi persi, numero raggi totali vinti, numero raggi totali persi. In caso di ulteriore parità si provvederà a sorteggio. Tutti i sorteggi verranno effettuati dall'arbitro dell'incontro.
4. **TIRO ALLA FUNE:** Ogni squadra dovrà presentare un elenco di 8 atleti, di cui 5 potranno partecipare ad ogni singola "tirata". Tutte le squadre si affronteranno tra di loro secondo un calendario disponibile prima della gara. La sfida singola tra le due squadre si risolverà in un'unica tirata. Alla vincente andranno 2 punti, 0 alla perdente. La classifica finale verrà determinata in base al numero di punti totalizzati. In caso di arrivo in parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre verrà utilizzata la classifica avulsa (classifica generata esclusivamente dagli scontri avvenuti tra le squadre interessate). In caso di ulteriore parità si procederà a sorteggio. Tutti i sorteggi verranno effettuati dall'arbitro dell'incontro.
5. **CALCIO BALILLA:** Vi parteciperanno 2 concorrenti per ogni frazione, che formeranno una coppia. Ogni frazione incontrerà tutte le altre in un girone all' "italiana". Verranno attribuiti 2 punti a vittoria. La vincente di ogni incontro sarà la squadra che raggiungerà prima 2 vittorie al meglio dei sei gol (in caso di arrivo 5-5 si procederà ai vantaggi e cioè servono 2 gol di scarto per la vittoria). In caso di arrivo a parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre si provvederà a stilare una classifica avulsa (comprendente cioè i risultati delle 3 o più squadre tra di loro escludendo le altre): in caso di ulteriore parità si procederà secondo questi criteri, nell'ordine: gol fatti negli scontri diretti, gol subiti negli scontri diretti, gol fatti totali, gol subiti totali. In caso di ulteriore parità si provvederà al sorteggio. Tutti i sorteggi verranno effettuati dall'arbitro dell'incontro.
6. **CORSA DEI SACCHI:** La gara si svolgerà con partenza in linea di tutte e sei le squadre, rappresentate da 4 frazionisti ciascuna. La classifica finale verrà determinata secondo l'ordine di arrivo dell'ultimo frazionista, tenendo conto di eventuali penalità. La modalità di cambio è la seguente: dopo la linea d'arrivo, a distanza di circa 1,5 metri, verrà tracciata una seconda linea, parallela alla prima. Nessun atleta potrà per nessun motivo sostare all'interno di quest'area. Al termine della propria frazione, l'atleta che ha terminato la propria corsa, dovrà obbligatoriamente fermarsi all'interno di quest'area, togliersi il sacco e lasciarlo per terra. Solo allora il frazionista successivo potrà entrare nella stessa area, indossare il sacco e partire per la propria gara. Non è ammesso alcun aiuto né per quanto riguarda il termine della frazione (togliere il sacco) né per quanto riguarda l'inizio (mettersi il sacco). Ogni infrazione verrà punita con uno stop&go di 10" secondi ad insindacabile giudizio dell'arbitro della gara.
7. **PING PONG.** Vi parteciperanno 2 concorrenti per ogni frazione, che formeranno una coppia. Ogni frazione incontrerà tutte le altre in un girone all' "italiana". Verranno attribuiti 2 punti a vittoria. La vincente di ogni incontro sarà la squadra che raggiungerà prima 2

vittorie al meglio degli 11 punti (in caso di arrivo in parità sul 10-10 si provvederà ai vantaggi; serviranno cioè 2 punti di scarto per decretare il vincitore. In caso di arrivo a parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre si provvederà a stilare una classifica avulsa (comprendente cioè i risultati delle 3 o più squadre tra di loro escludendo le altre): in caso di ulteriore parità si procederà secondo questi criteri, nell'ordine: numero di set vinti negli scontri diretti, numero di set persi negli scontri diretti, numero di punti fatti negli scontri diretti, numero di punti subiti negli scontri diretti, numero di set vinti totali, numero di set persi totali, numero di punti fatti totali, numero di punti subiti totali.