



REGOLAMENTO EVENTI PALIO DELLE FRAZIONI 2016

1. **STAFFETTA:** Vi parteciperanno da 2 a 4 concorrenti per ogni frazione. La gara si svolgerà con partenza in linea dei primi sei concorrenti. La classifica finale verrà determinata secondo l'ordine di arrivo dell'ultimo frazionista, tenendo conto di eventuali penalità. La modalità di cambio è la seguente: dopo la linea d'arrivo, a distanza di circa 7 metri, verrà tracciata una seconda linea, parallela alla prima. Il secondo frazionista sosterrà all'interno di quest'area. Al termine della propria frazione, l'atleta che ha terminato la propria corsa, dovrà passare il testimone al secondo frazionista, il tutto all'interno e non oltre l'area delimitata dalle linee. A questo punto il frazionista successivo potrà partire per la propria gara. Non è ammesso alcun aiuto né per quanto riguarda il termine della frazione né per quanto riguarda l'inizio. Ogni infrazione verrà punita con uno stop&go di 10" secondi ad insindacabile giudizio dell'arbitro della gara. Dopo il passaggio del testimone l'atleta dovrà percorrere il percorso stabilito, tornando così all'area di scambio per il passaggio del testimone. Ogni frazione dovrà effettuare 4 giri completi (ogni frazionista potrà effettuare massimo 2 giri).
2. **TIRO CON L'ARCO:** regolamento disponibile in loco. Vi parteciperanno 2 atleti per frazione.
3. **BRISCOLA:** Vi parteciperanno 2 concorrenti per ogni frazione, che formeranno una coppia. Ogni frazione incontrerà tutte le altre in un girone all' "italiana". Ogni sfida terminerà quando una delle 2 squadre arriverà a vincere il 4° raggio (sfide quindi al meglio delle 7, vince chi arriva prima a 4). Verranno attribuiti 2 punti a vittoria. In caso di arrivo a parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre si provvederà a stilare una classifica avulsa (comprendente cioè i risultati delle 3 o più squadre tra di loro escludendo le altre): in caso di ulteriore parità si procederà secondo questi criteri, nell'ordine: numero raggi vinti, numero raggi persi, numero raggi totali vinti, numero raggi totali persi. In caso di ulteriore parità si provvederà a sorteggio. Tutti i sorteggi verranno effettuati dall'arbitro dell'incontro.
4. **CALCIO BALILLA:** Vi parteciperanno 2 concorrenti per ogni frazione, che formeranno una coppia. Ogni frazione incontrerà tutte le altre in un girone all' "italiana". Verranno attribuiti 2 punti a vittoria. La vincente di ogni incontro sarà la squadra che raggiungerà prima 2 vittorie al meglio dei sei gol (in caso di arrivo 5-5 si procederà ai vantaggi e cioè servono 2 gol di scarto per la vittoria). In caso di arrivo a parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre si provvederà a stilare una classifica avulsa (comprendente cioè i risultati delle 3 o più squadre tra di loro escludendo le altre): in caso di ulteriore parità si procederà secondo questi criteri, nell'ordine: gol fatti negli scontri diretti, gol subiti negli scontri diretti, gol fatti totali, gol subiti totali. In caso di ulteriore parità si provvederà al sorteggio. Tutti i sorteggi verranno effettuati dall'arbitro dell'incontro.
5. **CORSA NEI SACCHI:** La gara si svolgerà con partenza in linea di tutte e sei le squadre, rappresentate da 4 frazionisti ciascuna. Sono ammessi partecipanti che al giorno della gara NON abbiano compiuto 18 anni. La classifica finale verrà determinata secondo l'ordine di arrivo dell'ultimo frazionista, tenendo conto di eventuali penalità. La modalità di cambio è la seguente: dopo la linea d'arrivo, a distanza di circa 1,5 metri, verrà tracciata una seconda linea, parallela alla prima. Nessun atleta potrà per nessun motivo sostare all'interno di quest'area. Al termine della propria frazione, l'atleta che ha terminato la propria corsa,

dovrà obbligatoriamente fermarsi all'interno di quest'area, togliersi il sacco e lasciarlo per terra. Solo allora il frazionista successivo potrà entrare nella stessa area, indossare il sacco e partire per la propria gara. Non è ammesso alcun aiuto né per quanto riguarda il termine della frazione (togliere il sacco) né per quanto riguarda l'inizio (mettersi il sacco). Ogni infrazione verrà punita con uno stop&go di 10" secondi ad insindacabile giudizio dell'arbitro della gara.

6. **PING PONG:** Vi parteciperanno 2 concorrenti per ogni frazione, che formeranno una coppia. Ogni frazione incontrerà tutte le altre in un girone all' "italiana". Verranno attribuiti 2 punti a vittoria. La vincente di ogni incontro sarà la squadra che raggiungerà prima 2 vittorie al meglio degli 11 punti (in caso di arrivo in parità sul 10-10 si provvederà ai vantaggi; serviranno cioè 2 punti di scarto per decretare il vincitore. In caso di arrivo a parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre si provvederà a stilare una classifica avulsa (comprendente cioè i risultati delle 3 o più squadre tra di loro escludendo le altre): in caso di ulteriore parità si procederà secondo questi criteri, nell'ordine: numero di set vinti negli scontri diretti, numero di set persi negli scontri diretti, numero di punti fatti negli scontri diretti, numero di punti subiti negli scontri diretti, numero di set vinti totali, numero di set persi totali, numero di punti fatti totali, numero di punti subiti totali.

7. VASCA SPLASH:

1^ FASE – Qualificazione

Ogni frazione selezionerà due atleti. Dopo l'estrazione effettuata in loco tutte le frazioni eseguiranno 1 manche con bersaglio il capitano di un'altra frazione. Quando viene centrato il bersaglio ed il tank si apre, il gioco finisce.

Viene tenuto conto del numero di tentativi utilizzati e si provvederà a stilare una classifica generale. In caso di parità sarà meglio classificata la squadra i cui due partecipanti abbiano l'età media inferiore.

Le squadre 5^ e 6^ classificata si sfideranno per prime nella finale valevole per il quinto/sesto posto a capitani invertiti. Tirerà per prima la meglio classificata. Le altre quattro passeranno alla seconda fase.

2^ FASE – Semifinali

La frazione 1^ classificata incontrerà la squadra 4^ classificata, la frazione 2^ classificata incontrerà la 3^ classificata.

Tirerà per prima la meglio classificata, con le stesse modalità della prima fase, posizionando il capitano avversario nel tank. La squadra che avrà centrato il bersaglio (e quindi fatto cadere il capitano) per prima passerà alla finale. In caso di parità sarà meglio classificata la squadra i cui due partecipanti abbiano l'età media inferiore.

3^ FASE – Finali

Con le stesse modalità della precedente fase, si disputeranno le finali 1^ -2^ e 3^ -4^ posto. In caso di parità sarà meglio classificata la squadra i cui due partecipanti abbiano l'età media inferiore.

8. RIGORI:

Vi parteciperanno 2 concorrenti per ogni frazione, che formeranno una coppia. Ogni frazione incontrerà tutte le altre in un girone all' "italiana". In ogni sfida verranno battuti 5 rigori per frazione. Terminati i 5 rigori, in caso di parità, si proseguirà ad oltranza. In ogni sfida i ruoli dovranno essere rispettati fino al termine (il portiere para, il rigorista calcia);

Verranno attribuiti 2 punti a vittoria. In caso di arrivo a parità tra 2 squadre farà fede lo scontro diretto. In caso di arrivo tra 3 o più squadre si provvederà a stilare una classifica avulsa (comprendente cioè i risultati delle 3 o più squadre tra di loro escludendo le altre): in caso di ulteriore parità si procederà secondo questi criteri, nell'ordine: numero gol fatti, numero gol subiti nei primi 5 tiri. In caso di ulteriore parità si provvederà a sorteggio. Tutti i sorteggi verranno effettuati dall'arbitro dell'incontro.

Regole generali

- Ogni "frazionista" può partecipare ad un massimo di 2 specialità
- Ogni frazione dovrà schierare al suo interno minimo 2 donne
- I partecipanti devono essere residenti o domiciliati nel comune di Arsìe salvo diversamente spiegato in fase di presentazione iscrizione
- Il referente o team leader è il portavoce della squadra
- Il Jolly prevede il raddoppio dei punti conquistati in un gara, può essere utilizzato una sola volta e deve essere dichiarato prima dell'inizio della gara
- Il trofeo vinto è detenuto dalla frazione per un anno ed è obbligata a rimmetterlo in palio per l'anno successivo
- La vincita consecutiva di 3 edizioni comporta l'assegnazione del trofeo in via definitiva
- Le iscrizioni andranno presentate all'ultimo incontro dei capitani (circa una settimana prima della Summer Fest).

Punteggio attribuito ad ogni gara	
1°	10 pt
2°	7 pt
3°	5 pt
4°	3 pt

5°	2 pt
6°	1 pt